美少女夢工場2

PRINCESS MAKER 2

歡迎蒞臨！ 2
笠原弘子小檔案 3
安裝與設定 4
基本操作 6
遊戲進行方式 8
問題與解決 22

GAINAX

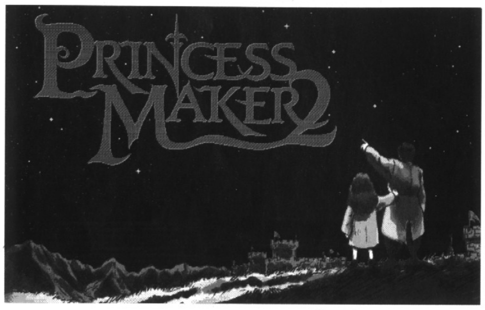
精訊資訊

本套遊戲內含 ● PM2 遊戲光碟片一片 ● 使用手冊一本

電腦硬體需求 請參考遊戲包裝之說明

歡迎蒞臨！

美少女夢工場2



在那個遙遠的時代中，人們早就忘了自己應該做些什麼，整個王國在一片靡爛中。這個時候魔王率領魔物出現在王國前，魔物的力量比起人類要强多了，沒有人可以阻擋它們，眼看著王國就要毀在魔王的手下 ......

這個時候，一名勇者出現在魔軍的面前，他隻身一人殺進了魔軍的重重包圍中，來到魔王的面前。在一場激烈的戰鬥後，勇者打敗魔王，使王國恢復了和平。

在這次的事件後，整個王國才發現大家都錯了。在反省中，決定將王國重新建立，而勇者也在國王的請求下，在王國中居住了下來，協助王國的重建。

王國曆 1209 年的一個晚上，勇者在不知名的聲音下被召喚到一個小山丘上。在那裡，他獲得了一名上天所賜的女兒，而這個女兒將是王國未來的希望，於是勇者開始了養育兒女的使命。

聲音演出　笠原弘子

1994.6.7 於錄音室

本遊戲中，當你與女兒對話的時候，可以聽到女兒的回答語音，有高興、有失望、有驕傲，也有落寞。這些多變化的聲音演出，是由日本演藝界的著名配音員～笠原弘子擔任。

希望透過笠原小姐具有透明感的聲音演出，更能增進本遊戲中親子對話的樂趣。

關於笠原弘子

2月19日生　水瓶座　血型A型

主要演出作品：

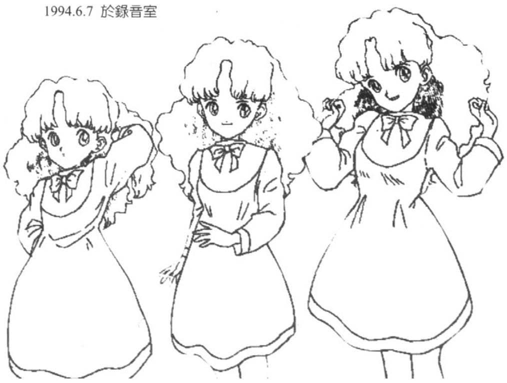
「銀河漂流バイファム」的カチュア

「無責任艦長タイラー」的アザリン

「おにいさまへ・・」的御園生ナナ子

「超時空要塞マクロス2」イシュタル

「魔法騎士レイアース」的鳳凰寺風



安裝與設定

遊戲安裝

『美少女夢工場２光碟版』提供兩種安裝到硬碟的模式：

- **標準安裝**　會佔掉您硬碟２０M左右的空間。
- **最小安裝**　僅在硬碟存取遊戲進度，其餘資料完全由光碟讀取。

若是您電腦的效率以及光碟機的速度不佳，建議採用標準安裝的設定，如此方能有較佳的遊戲流暢度。

WINDOWS 95/98/NT/2000

1. 把「美少女夢工場２」的光碟片放進光碟機。用滑鼠雙擊視窗桌面上的「我的電腦」，找到標示為 **"PM2"** 的光碟機，再用滑鼠雙擊。然後執行光碟片內的 setup.exe ，進行遊戲安裝。
2. 在安裝遊戲時可以自定安裝路徑、標準安裝、最小安裝，或是依照遊戲的初始設定，直接點選 [開始安裝] 進行安裝。安裝完成後，程式會在 [開始] 的 [程式集] 裡建立一個「美少女夢工場２」的目錄。
3. 如果在安裝遊戲時有選擇 [桌面上建立捷徑]，那麼安裝完成後，就可以在視窗的桌面上看到一個「美少女夢工場２」的小圖示，以後要進行遊戲，就只要把光碟片放入光碟機，再雙擊這個圖示即可。

移除遊戲

當您決定移除「美少女夢工場２」，可以直接從 [開始] [程式集] [美少女夢工場２] 中選擇 [移除美少女夢工場２]，即可將本遊戲移除。

遊戲環境設定

WINDOWS 95/98/NT/2000

1. 選擇「環境設定」的圖像。
2. 設定 CD-ROM 磁碟的代號，如 D:\ 。
3. 設定文字顯示速度： 最慢、中等、最快三種，以及文字訊息是否等待。
4. 音效設定：開啓、關閉、與是否要有語音。

基本操作

本遊戲可以使用鍵盤 (Keyboard) 或是滑鼠 (Mouse) 來進行遊戲，在遊戲中的一切操作以及指令的選擇，也都可以用這兩項來達成，至於詳細的控制方式，請看下面的說明。

啓動遊戲

WINDOWS 95/98/NT/2000 版本，有兩種方式：

- 直接用滑鼠雙擊桌面上 "PM2" 的捷徑。
- 在 [開始] 的 [程式集] 裡面選擇 [美少女夢工場２] 的程式組，然後選擇 [美少女夢工場２] 這一項。

操作界面

滑鼠

在遊戲中 [左按鈕] 表示選擇，而 [右按鈕] 表示取消。

鍵盤

方向鍵及鍵盤右方數字鍵的 2,4,6,8 可以控制游標的移動，至於遊戲中武者修行部份則直接代表行動方向。

[ENTER] / [INS] / [Z]　對應滑鼠左鍵 / 選擇
[ESC] / [DEL] / [X]　對應滑鼠右鍵 / 取消

視窗的說明

如果您的 WINDOWS 螢幕解析度設定超過 640x480 時，本遊戲會在「美少女夢工場２」的視窗內執行，此時視窗的上方會有一條視窗選單：

- 檔案 (F)　可以直接存取資料，與遊戲中的『向守護星祈禱』功能相同。『列表機設定 (R)』與『列印 (P)』功能，可隨時將女兒的成長過程報告列印出來。
- 文字設定 (D)　遊戲中訊息顯示速度的設定，預設值設定為『中等 (N)』。
- 音效設定 (S)　音樂與效果音的設定。分成『開啓 (O)』與『關閉 (F)』。另外還可以設定是否打開女兒的語音。

遊戲進行方式

初始設定

進入遊戲之後，會有一連串的資料設定，以及一些相關的資料。這些資料將決定您的女兒是怎麼樣的一個女孩，請看下面的介紹：

輸入姓名

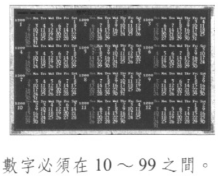
首先輸入自己的姓氏，也就是小女孩的姓。接下來再輸入小女孩的名字，兩部份合成即是小女孩的姓名。

在輸入姓名時，看到如右圖的畫面。您可以選擇要用中文或英文來做為您和女兒的名字：

● 中文：選擇 [延伸]，然後用 WINDOWS 的輸入法輸入。
● 英文：若是要輸入英文的名字，請選擇 [英文]，螢幕上會出現大小寫英文字供您選擇。

在畫面上直接選擇所要輸入的文字，如果有輸入錯誤，可以選 [取消]，游標就會往前消去一個字元。輸入完成後，按下 [確認] 即可。

輸入出生日期



現在輸入小女孩出生年月日，用以決定星座和守護神。每個星座有不同的特性，而一些相關的屬性也會隨之有所變動。接著輸入您自己的生日，只要在畫面上出現的年曆上選擇日期即可。再來輸入您的年齡，這一項可決定您和小女孩的基本關係，數字必須在 10 ～ 99 之間。

血型選擇

最後您所要選擇的就是小女孩的血型。俗話說得好「血型會決定一個人的個性」，所以您所選擇的血型也會影響到小女孩的某些屬性，更會決定您在進行遊戲時某些事件的發生。

主畫面說明

在進入遊戲之後，您所看到的就是如右圖一樣的主畫面。以後在遊戲中您所要做的就是在這個主畫面中選擇指令（除了武者修行），使您的小女孩成長。

下圖所顯示的，是主畫面中右方的指令資料區，這裡是所有遊戲中的指令，並顯示相當多的資料，這裡為您一一介紹。

日曆
顯示目前的日期。

掛畫
小女孩最近的一幅作品

小女孩
顯示小女孩的成長狀況以及各種表情的變化。

床
重病的時後小女孩就會在床上休息。

小女孩基本資料
小女孩的姓名、年齡、守護星、血型及目前擁有的錢。

養育方針
目前所實施的養育方針。

查詢狀況
查詢小女孩的二十六項狀況數值。→ P10

和她談話
每個月和小女孩談談話。→ P11

上街逛逛
到街上買東西。→ P13

王城參見
每個月可以去王城會見一名大人物。→ P14

決定行程
排定本月小女孩的時間表。→ P15

守護星神
遊戲的儲存、取檔以及終了的選項。→ P14

裝備狀況
共有五格，由左到右爲武器 / 護具 / 生病 / 變壞 / 戀愛的狀況表示。

身材資料
由左至右分別是身高、體重和三圍的數值。

健康管理
決定小女孩的健康管理方針。→ P11

基本資料
詳細的基本資料，比主畫面中的資料要詳細許多。→ P12

擁有的物品
所擁有物品的使用、裝配以及查詢。→ P14

查詢狀況

選擇本指令，可以查詢包括小女孩的十項基本能力、十二項技能及四個部份技巧的社會評價值。您可以根據這些數據來訂定接下來的訓練目標。在這些數值中，十項基本能力的上限是 999，而十二項技能的上限一般是 100。

體　力	目前所擁有的體力 (HP)，在戰鬥中是相當重要的。
腕　力	小女孩的力量，數字越大小女孩的力量就越大。
智　力	頭腦的好壞，同時也是 MP 值，表示其聰明程度。
氣　質	數值越高表示品性越好，同時影響她的社交能力。
魅　力	魅力值越高越引人注意，對異性的吸引力也越大。
道　德	小女孩對社會所擁有的貢獻心，太低時會學壞的。
信　仰	對神的信心，影響到小女孩對魔法的抵抗能力。
罪　孽	所犯的罪行，像是殺生或做了壞事都會增加此值。
感　受	數值越高，對於藝術與超自然的接受能力越強。
疲　勞	指小女孩的疲勞程度。數值過高時，會諸事不順。

戰鬥技術	發生戰鬥時，戰鬥技術較高者攻防的成功率較大。
攻擊能力	與敵方受創程度成正比。
防禦能力	敵人攻擊時，防禦力愈高，則所受傷害愈低。
魔法技術	使用魔法時的成功機率。
魔法能力	魔法能傷害敵人的程度。
抗魔能力	降低受魔法攻擊時，所受傷害的程度。
禮儀表現	對於一名淑女來說，禮儀可說是最重要的一環。
藝術修養	表示小女孩的藝術能力。
談話技巧	會話的技巧較高者，講話比較不會得罪人。
烹飪技巧	小女孩煮飯燒菜的技術。
掃地洗衣	操作一般家事的能力。
待人接物	就比較通俗的講法，就是管理家庭的技巧。

和她談話

身為小女孩的養父，您每個月可以和小女孩進行一次的談話。在選擇了本指令之後，可以選擇以下的數種談話方式：

『父女談話』：這一項可說是最單純的談話，您所要做的就是和小女孩談談各自的狀況，可以說是父女培養感情的最好方式。在選擇了這一項之後，會有四個選擇如右，每一項不同的選擇都會有不同的效果，隨著小女孩的狀況不同，她的回答也會不一樣。

『給零用錢』：給女兒一些零用錢讓她到街上去玩玩，可以恢復一部份的疲勞。

『說教』：對女兒的行為訓話，通常用在女兒變壞時，不過使用時可能會有不良的副作用。

健康管理

在選擇本指令之後，就可以為您的女兒訂定一個月的健康管理方式，在本遊戲中共有四種不同的健康管理方針，您可以從其中選出一項來執行：

『普通飲食』：通常的飲食量，沒什麼特別。
『增強體力』：多吃食物增加體力，不過體重也會增加。
『節約飲食』：減少食物的補充，對於經濟情況略有幫助。
『減肥節食』：減肥中，可以快速的減低體重，不過體力會變差。

不同的健康管理方針所要花費的金錢也不相同，舉例來說：實施普通飲食的方針每個月要花三十元的飲食費，而實施增強體力的方針每個月就要八十元。

在選擇了任何一種健康管理方針之後，管家就會詢問您是否確定要如此實施，此時您可以選擇右上圖的任一指令。

基本資料

所謂的基本資料，即包括了小女孩的姓名、血型、星座以及一些與身體健康有關聯的資料。只要選擇這個指令就可以對這些資料做一個詳細的查詢。

這些資料包括：

女孩名	小女孩的名字，就是遊戲一開始您幫她取的。
家族名	勇者您的名字，也就是小女孩的姓氏。
血　型	血型會影響她的性格及與人相處的情況。
年　齡	小女孩的年齡，到十八歲時，遊戲就結束了。
生　日	誕生日期，所顯示的格式是：年／月／日。
星　座	依據西洋的十二星座，各有不同的屬性。
守護神	每個星座都各有其守護神。共十位守護神。
疾病指數	目前的健康狀況。越接近零，健康情況越佳。
變壞指數	精神的狀況。數值越大，小女孩越容易變壞。
人際關係	與居民間的人際關係，數值越高則關係愈佳。

狀　況	目前狀況，如健康、生病、變壞、戀愛中等。
健　康	目前所採用的健康管理方針。

身　高	目前身高，單位公分。
體　重	目前體重，單位公斤。
胸　圍	會隨著成長而豐滿，單位是公分。
腰　圍	會隨著胖瘦而增減，單位是公分。
臀　圍	會隨著成長而增大，單位是公分。
武　器	顯示目前所裝備的武器名稱、效果及其圖示。
護　具	顯示目前所裝備的護具名稱、效果及其圖示。

上街逛逛

在城裡有著許多不同的商店及建築，您只要選擇這個指令，就可以讓小女孩到街上逛逛。在街上共有六家不同的店鋪可以前往：

武器店

武器店所販賣的都是武者修行、以及比武時所需要的裝備，對於想要出外冒險及靠武力成名的人來說，這裡的武器和護具是相當重要的。

餐　廳

這裡是城內最有名的餐廳，裡面所賣的食物都是相當有名的。食用這些好吃的食物可以減低疲勞值，不過會有後遺症 ... 發胖！

服飾店

服裝可以說是女人的第二生命，在城裡有一家服裝店。所販賣的就是各式各樣的服裝，從一般的夏、冬裝，到各種特殊用途的服裝。

雜貨店

雜貨店所賣的都是各種特殊功用的東西，像是提高氣質的詩集或可以恢復體力的快癒丸等等。據說在王國中的旅遊商人有更特別的東西！

教　堂

在街上有一座教堂，可說是大家心靈的寄托。當小女孩的罪孽太深時，叫她去教堂祈禱，可以降低她的罪孽。

醫　院

醫院是治療各種疾病的地方。小女孩生病時，讓她到醫院來治療，小女孩恢復的速度會比較快。

王城參見

選擇這個指令，可以讓小女孩到王城去參見一些大人物，這麼做可以增加小女孩的人際關係。在王城裡有許多不同的人可以參見，您必須選擇適當的人來參見。

每一個人的接見標準都不一樣，若小女孩不符合欲會面人的標準，他是不會接見的。而如何讓小女孩符合這些人的接見標準，那就是您這位父親的事了。此指令每月只能實施一次。

擁有物品

當您選擇了這個指令之後，就可以對您所擁有的物品實施使用、裝配以及查詢。小女孩可以同時擁有五十件不同的物品，所以您可以適當的調整身上所有的東西。在這個畫面中，若選擇了可以裝配的物品，如：服裝、武器、護具，就會立刻進行更換。若選擇的是消耗性的物品，如：快癒丸，就會在發生功效後消失。若是其他東西，則不會發生作用。

向守護星祈禱

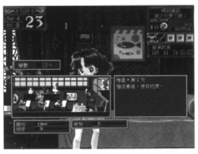
選擇了這個指令，您就可以進行『時光暫停』（儲存）、『時光倒轉』（取檔），以及『暫時告別』（結束遊戲）的選擇。在本遊戲中，您可以同時擁有十組不同的 Save 檔，若是十組還是不夠用的話，請找到入本遊戲所在的檔案夾（預設位置是 C:\PM2WIN），找到 F101.GNX ～ F110.GNX 這十個檔案，這就是本遊戲的 Save 檔，您可以自行將它更改任何名稱。

排定行程

小女孩每個月的行程，都是靠您來排定的。當您選擇了「Schedule」這個指令的時後，就表示要開始幫小女孩排定這個月的行程。在排定行程時，會有下列四項選擇，從這四項目中決定小女孩本月的行程。當行程決定之後，小女孩就會開始這個月的行動了。不過每年的十月是王國收穫祭，所以無法排定任何的行動。

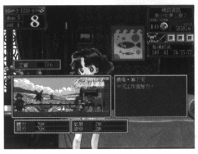
上課學習

王國中共有「學問系」、「武術系」和「社交系」三大類等十種不同的課程。



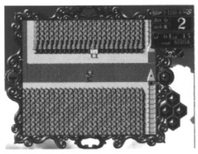
打工賺錢

小女孩必須要出外打工，除了賺錢之外，學習經驗也是相當重要的。



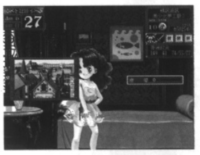
武者修行

在王城的四週，有廣大的區域可讓小女孩出外冒險，以獲取寶貴的經歷。



休　息

不論是上課或打工，都會增加小女孩的疲勞值，需要排一些休息時間來舒解。



上課學習

每一種課程都分為初級、中級、上級、專業級四個階段，當小女孩的能力足夠往上升一級的時候，老師就會告訴您。不過不論是那一級的課程都是要花錢的。

這些課程如下：

學問系

課程	圖示	說明
自然科學		以科學爲主的學問，對於非自然的神秘主義有強烈的排斥感。可以提升學習者的智力。
詩詞		作詩以及古詩解讀的學習，課程則較偏重於智力的提升以及豐富藝術性的培養。
神學		宗教的教理以及信仰的學習，可以大幅提升宗教所能授予的知識，也可以提高抗魔力。
軍學		戰略與兵法的學習，偏重軍事的知識與戰鬥的技術，對戰鬥具有相當的實用性。

武術系

課程	圖示	說明
劍術		使用劍的實戰技術。在不斷的學習中，可以提升戰鬥的攻擊力與戰鬥技巧。
格鬥術		空手的戰鬥技巧。和劍術不同的是完全不使用武器，能夠提升戰鬥的技巧。
魔法		在這個時代魔法是相當有用的戰鬥技巧，學習魔法可以提升魔法使用能力與魔力。

社交系

課程	圖示	說明
禮儀		禮儀課程指的是做人處世和待人接物的知識，學習禮儀可以提升一個人的氣質。
繪畫		繪畫可說是藝術中最單純的，學習繪畫可以提升對藝術的接受力及感受力。
舞蹈		舞蹈是一項優美的藝術，對於社交來說也相當重要。若是能跳好舞，就會有更多社交機會。

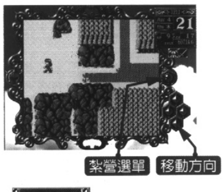
打工賺錢

每一種打工有不同的工資，若是女兒的表現不錯（都沒有出錯），可能老闆還會多給獎金。隨著遊戲的進行，所給的工資也會跟著調整，這完全依據您女兒的能力而定。遊戲中的十五項打工項目與適合的年齡如下：

年齡	項目	圖示	說明
10歲～	家庭管理		在家裡協助做家事，雖然已有管家，但是有小女孩幫忙也不錯。
	育幼院		到育幼院擔任保姆，負責照顧院內的小孩，使他們不致發生意外。
	旅館		到旅店擔任掃地、洗衣的打工，負責的是最基本的清潔工作。
	農場		農場是一個需要人力的地方，所以在農場所做的就是消耗體力的差事。
	教堂		教會需要義務的工作人員，雖然工作辛苦報酬又低，但內心卻是神聖的。
	餐廳		餐廳的工作很繁忙，從洗碗、打掃、端盤子到擔任廚師副手協助作菜等。
11歲～	伐木場		這裡幾乎都是男人的工作，由於體力消耗頗鉅，所以工資也比較高。
	美容院		美髮是相當需要技巧的工作，不但要有靈活的手法，還要豐富的藝術心。
12歲～	工地		在工程現場，經常需要有人協助進行一些小工作，像是幫忙砌牆等等。
	狩獵區		工作是幫助在山裡狩獵的獵人，找尋獵物或是協助狩獵。
13歲～	墓園		夜晚的墳墓是相當可怕的，但為防宵小盜墓，需要有勇氣的人來守墓。
14歲～	家庭教師		貴族的家庭不希望孩子太差，都會聘請家庭教師來為孩子補習。
	酒店		通常酒店需要一些招呼客人的侍者，在這個複雜的環境生活是不容易的。
15歲～	酒家		這些只在晚上才開張的酒家，有小姐在旁服侍陪酒，可說是男人的天堂。
16歲～	大夜總會		夜晚才是這裡的黃金時間，有各式各樣的表演及美麗的小姐穿梭其中。

武者修行

這是一種用來鍛鍊小女孩是否已成為一位戰士的最好辦法，不過危險性也較高。在武者修行中有四個地點可以選擇。不同的地方有不同的難度，所會遭遇到的敵人強度也不同。當然，遊戲的方式是相同的，在武者修行的時候，您可移動小女孩在某一地進行一次又一次的調查，這時您可以看到畫面的右側有幾個燈號，那就是您的控制界面。下方的四個按鍵控制的是移動方向，上面的是紮營選單的按鍵。



紮營

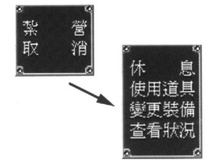
任何時候按下這個按鍵，就可以選擇是否要進入紮營的狀況下。這個時候有四個不同的指令可以選擇：

『休息』：睡一覺恢復戰鬥中損失的生命與法力。

『使用道具』：使用所攜帶的道具。

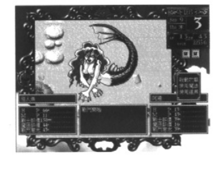
『裝備變更』：更換身上目前裝配的武器或護具。

『查詢狀況』：查看個人的狀況。



戰鬥

在武者修行的過程中，可能會遭遇到一些人或怪獸，這時會出現一些選項，請您自己決定要如何對應。若對應得不好，就會進入戰鬥畫面，那時就只有我方或敵方的生命歸零才能離開了。若是我方小女孩的生命歸零了，那麼管家會把小女孩帶回家休息。若敵方的生命歸零，那麼我們打贏的這一仗，將可獲得一些經驗值。



武者修行可以一直進行到我方生命歸零、時間用完、小女孩走到原本的出入口時才會結束。

休　息

疲勞可以說是小女孩最大的敵人，當小女孩過於勞累的時候，不但做事的效率會減低，同時還會有生病的現象。若是不好好休養的話，是會死亡的。在休息這個選項中，

共有以下的五項選擇。

自由行動

這是休息中最單純的一種，每次實施可以恢復相當程度的疲勞值。雖然小女孩可能會向您要一些零用錢花花，但是您可以不給。

外出旅遊

和小女孩兩個人一同前往旅遊地點休息，每一季都有適合的旅遊地點，在這些風光明媚的地方，疲勞會很快消除的。

安靜休養

當小女孩生病的時候，原本的『自由行動』及『外出旅遊』都無法選擇，此時可以選擇本指令讓小女孩在家裡安安靜靜的進行休養。

監視活動

當小女孩變壞的時候，讓她一個人到街上逛有相當的危險，但不讓她休息也不行，此時您可以派管家監視小女孩的行動，免得她做出不該做的事。

進療養院

在小女孩生病的時候，除了可以在家裡休養外，另一個恢復的方法就是進療養院進行休養。由於療養院的環境相當好，恢復速度比在家休養要快。

離家出走

在某些特殊的情況下，小女孩可能會『離家出走』！這時原本可以選擇的指令有些會無法作用。通常這種離家出走的情況只會持續一個月，所以您只要選擇『等小女孩回來』的指令就可以渡過這一個月。

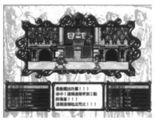
收穫祭

每年的十月，整個王國會舉辦盛大的收穫祭來慶祝豐收。所有的人都會放下手邊的工作，到王城參加或觀賞四項重要的比賽。若得到名次則可名利雙收，不過當小女孩狀況不好時，也可趁此機會讓她休養一個月。

※ 注意　若是小女孩的生日在九月底到十月中，那麼剛開始的那一年將不會有收穫祭的選項。至於在十月中生日的小女孩，她的生日將會在收穫祭結束後才舉辦。

武鬥大會

在王國中有許多武藝高強的人，一年一度的武鬥大會正是他們出人頭地的機會。武鬥大會是以單淘汰制實施的，所以參賽者無不全力以赴。獲得優勝者可獲得國王的召見和優勝獎金及獎品。別忘了，在參加之前，先把武器和護具裝配好！



藝術大展

由許多知名的權威對所有的參賽作品做一個公正的評比，是王國附近所有藝術家的登天捷徑。評審會公佈金、銀、銅三名，獲獎者可以獲得獎金、獎品及國王的召見，對於名望可以有很大的幫助。不過要參加大展，必須在上繪畫課時有作品才行。

皇家舞會

照慣例，每年收穫祭在皇宮中總會舉辦一場舞會。境內許多美女都會參加，一展辛苦練習的成果。舞會中，評審們會選出技術獎、藝術獎及總合優勝三個獎項，在國王接見後可獲得獎金及獎品。不過要參加舞會必須要有『昂貴』的『正式』服裝喔！

烹飪大賽

美食是件令人賞心悅目的。在收穫祭中，也舉辦一場烹飪大賽，由所有參賽者各憑本事做出最美味的食物，每一名參加者無不用盡家傳技術。比賽會由許多立場中立的評審來進行評比，並且頒發第一名到第三名的人一份優厚的獎金與獎品。

結　　局

當小女孩滿十八歲的時候，只要再選擇『Schedule』指令，就會進入結局畫面了。此時程式會根據小女孩的各項參數，來決定小女孩所能獲得的結局。

在遊戲中共有七十五種的結局，配合結婚對象與等候，有超過兩千種結局組合，每一種結局都有不同的畫面以及故事。而這結局，就是評斷您是否是一位好父親的依據了。您能獲得怎麼樣的結局呢？

遊戲提示

這裡是一些遊戲中的小小提示，對於遊戲的進行可以有一些基本的幫助，各位在進行遊戲前可以先看看。

打工的選擇

每種打工對小女孩的屬性都會有不同的影響，同時也會有一些互相的抵消。所以在選擇打工的項目之前，請先看看是否會對小女孩有不良的影響。

特殊的事件

在遊戲中有許多特殊的事件，這些事件會隨著遊戲進行情況的不同而有所變化，因此隨時的儲存遊戲進度，預防特殊事件的發生是相當重要的。

謹慎的修行

武者修行是一件危險的事，若是在小女孩沒有絕對的把握前，不要隨便的實施。若是要實施的話，也請注意每個地點的危險性，東部森林地帶的敵人是最好對付的，而西部沙漠地帶由於接近魔界，所以敵人也比較兇狠。

注意健康

要注意小女孩的健康情況，當她健康情況不佳的時候，最好讓小女孩好好休息，不要因為過度勞累而讓小女孩病倒、或是死亡，那可就成「摧花手」了。

問題與解決

操作問題

問：音樂和音效沒有了？

答：請確定 WINDOWS 內 [系統] 的 [裝置管理員] 的音效卡的設定是否正常。

最簡單的判斷方式是，如果您的 WINDOWS 啓動時，如果沒有聽到任何音樂、音效的話，可能就是您的 WINDOWS 在音效卡的設定不正常。

問：為何看不到『列表機設定 (R)』與『列印 (P)』的功能選項？

答：這兩個選項要在 WINDOWS 的螢幕解析度設定高於 640 x 480 的時候，才能看到視窗功　能選單，比如 800 x 600 等。列印時也請注意紙張的設定。

問：完成一個遊戲結局後，只看到一幅女兒的畫面，遊戲便停住了。

答：在那個時候，會有一段語音的評斷，如果 WINDOWS 的音效卡設定不正常，可能導致只有靜止的畫面，而聽不到聲音，所以請耐心等待一會兒，一直到聲音播完，才會有最後的評價。或是請把語音關閉，也可以避免此一現象的發生。

問：『美少女夢工場２磁片版』有神秘商店的秘技，光碟版有嗎？

答：嘿嘿～新的光碟版有 ....